

ANEXO 5X

F3S – AEROMODELOS JET ACROBATICOS RADIO CONTROLADOS

DESCRIPCION DE LAS MANIOBRAS

- S-15.1 Looping con tonel integrado en la parte superior**
Desde la posición positiva, realizar un looping interior con un tonel completo integrado en la parte superior.
- S-15.2 Medio 8 Cubano invertido con 2/4 de tonel**
Desde la posición positiva, trazar una ascendente a 45 grados, y realizar 2 puntos de tonel de 4. Tirar $\frac{5}{8}$ de looping interior para salir en positivo.
- S-15.3 Cuchillo opuesto**
Desde la posición positiva, en una línea horizontal, realizar un $\frac{1}{4}$ de tonel para quedar a cuchillo. Realizar $\frac{1}{2}$ tonel en la dirección opuesta para quedar a cuchillo, y realizar $\frac{1}{4}$ de tonel para salir en positivo.
- S-15.4 Immelmann con tonel completo y salida en negativo**
Desde la posición positiva, realizar medio looping interior, seguido inmediatamente de un tonel completo y salida en negativo.
- S-15.5 8 Cubano invertido desde arriba con 2/4 de tonel, salida negativa**
Desde la posición en negativo, tirar a 45 grados, y realizar 2 de 4 puntos de tonel. Tirar $\frac{3}{4}$ de un looping interior para quedar a 45 grados en invertido y realizar nuevamente 2 de 4 puntos de tonel, y tirar $\frac{5}{8}$ looping interior para salir en invertido en la parte superior.
- S-15.6 Looping de medio diamante**
Desde la parte superior en negativo, tirar para una línea descendente de 45 grados. Tirar 90 grados para quedar a 45° y tirar $\frac{1}{8}$ looping para salir en positivo.
- S-15.7 Figura 9 con tonel completo subiendo**
Desde la posición positiva, realizar $\frac{1}{4}$ de looping para trazar una línea vertical y realizar un tonel. Tirar $\frac{3}{4}$ de looping interior para salir en positivo.
- S-15.8 Humpty bump, tirar-picar-tirar con medio tonel bajando**
Desde la posición positiva, realizar $\frac{1}{4}$ de looping para trazar una línea vertical, y tirar $\frac{1}{2}$ looping exterior. Bajando a la vertical, realizar medio tonel, y tirar $\frac{1}{4}$ de looping para salir en positivo. Notas de juez **La salida mas baja que la entrada**
- S-15.9 Ascendente a 45° con 4/8 de tonel, salida negativa**
Desde la posición positiva, tirar para trazar una línea ascendente a 45 grados y realizar 4 de 8 puntos de tonel. Tirar $\frac{1}{4}$ de looping para salir en negativo.
- S-15.10 Medio looping positivo**
Desde la posición negativa, tirar $\frac{1}{2}$ de looping para salir en positivo.
- S-15.11 Medio tonel lento, 2/4 de punto de tonel opuesto**
Desde la posición positiva, realizar un tonel lento, seguido de 2 puntos de 4 de tonel en sentido opuesto, para la salir positivo.
- S-15.12 Humpty bump, tirar-tirar-tirar con medio tonel en vertical ascendente**
Desde la posición positiva, tirar $\frac{1}{4}$ de looping para trazar una línea vertical, realizar medio tonel, tirar $\frac{1}{2}$ looping interior, Bajando a la vertical, y tirar $\frac{1}{4}$ de looping para salir en positivo.
- S-15.13 Looping triangular con tonel completo arriba**
Desde la vertical, trazar una línea ascendente a 45 grados. Tirar $\frac{3}{8}$ de looping interior a la horizontal negativa y realizar un tonel completo. Tirar $\frac{3}{8}$ de un looping interior para realizar una descendente a 45 grados.